

„Nyerj egy Chevrolet Corvette C6 kabriót a belépőjeggyeddel!” elnevezésű nyereményjáték

HIVATALOS JÁTÉKSZABÁLYA ÉS ADATKEZELÉSI SZABÁLYZATA

A játékban résztvevő játékosok részvételükkel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát.

1. A játék szervezője:

Az AMTS Events Kft. (2161 Csomád, Cseresznyés u. 1/c), a továbbiakban „Szervező”, a 2027. évi UNIX-AMTS Nemzetközi Autó, Motor és Tuning Show-ra jegyet váltók számára „Nyerj egy Chevrolet Corvette C6 kabriót a belépőjeggyeddel!” elnevezéssel nyereményjátékot szervez, továbbiakban „Játék”. A Játék lebonyolítója az A4C Marketing Kft. (1092 Budapest, Bakáts tér 2.), a továbbiakban „Lebonyolító”.

2. A Játékban résztvevő személyek, részvételi jogosultság:

A Játékban kizárólag azon devizabelföldi, magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel rendelkező, természetes személyek jogosultak részt venni, akik érvényes, teljes árú felnőtt napijeggyel, vagy VIP jeggyel, vagy kuponkódos jeggyel, vagy családi jeggyel rendelkeznek 2027. évi Nemzetközi Autó, Motor és Tuning Show (UNIX-AMTS 2027) elnevezésű rendezvényre*, és (a 3. pontban részletezettek alapján) a Játék online felületén regisztrálnak a Játékra, továbbiakban „Játékos”.

*A jegyvásárlás származhat a 2027. évi rendezvényre vásárolt elővételes, vagy a helyszínen vásárolt jegyből is.

A Játékban a Szervező, a Lebonyolító, a Játékban közreműködő alvállalkozó cégek dolgozói, és ezen személyek Ptk. 8.1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a regisztrációnál a személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet ad meg, érvényesen nem vehetnek részt.

3. A Játékban való részvétel menete:

Azon Játékosok, akik a Játék időtartama alatt a nyeremenyauto.amts.hu oldalon, a továbbiakban: „Weboldal”,

- hiánytalanul, a valóságnak megfelelően kitöltik személyes adataikat (személyi igazolványban szereplő teljes név, saját telefonszám, saját e-mail cím)

- megadják a belépőjegyüknek vonalkód alatti azonosító számát

- ezt követően a Regisztrálok a nyereményjátékon gomb megnyomásával elküldik a megadott adatokat

a továbbiakban „Regisztráció”, sorsoláson vesznek részt.

A Játékosok opcionálisan nyilatkozhatnak nevük és e-mail címük Szervező általi marketingcélú felhasználásához történő hozzájárulásról.

Valamennyi sikeres Regisztráció beérkezéséről e-mailben kapnak értesítést a Játékosok.

A Regisztrációnál megadott sorszámot igazoló belépőjegy és a vásárlást igazoló dokumentum (például: nyugta / e-nyugta, magánszemély nevére szóló számla, bankkártyás fizetés bizonylat, banki terhelési értesítő / tranzakcióigazolás, SimplePay vagy más online fizetési szolgáltató fizetési visszaigazolás e-mailben, applikációban stb.) megőrzése 2027. április 30-ig szükséges, mert nyertesség esetén a nyeremény átvételének a feltétele a nyertes belépőjegy és vásárlást igazoló dokumentum bemutatása.

Egy belépőjegy azonosítóval csak egy Regisztráció adható le (azaz mind a felnőtt, mind a családi, mind a VIP, mind a kuponkódos jegy 1 db Regisztráció beküldésre jogosít fel).

A beküldött Regisztrációk érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás, jogsértő Regisztrációkat küldőket véglegesen kitiltja a Játékból. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

A Regisztrálás 2026. szeptember 26-án 14:30-tól lehetséges, de nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2027. március 21-én 12:00:00 óráig beérkezett Regisztrációk vesznek részt.

4. A Játék időtartama:

A Játék 2026. szeptember 26. 14:30 – 2027. március 21. 12:00 között tart.*

A Regisztrációknak 2026. szeptember 26. 14:30 óra és 2027. március 21. 12:00 óra közötti időtartamban kell beérkezniük.

A Regisztrációk beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

Ezen időpontok előtt és után beérkezett Regisztrációk érvénytelenek.

*A Szervező fenntartja a jogot a Játék időtartamának meghosszabbítására, valamint a Nemzetközi Autó, Motor és Tuning Show későbbi időpontban történő megtartására, amennyiben a kialakult vírushelyzetre való tekintettel a Kormány a nyereményjátékot és a Show-t érintő szabályozást hoz érvénybe. A módosításokról a Játékosok a <https://www.amts.hu/hu/nyerj-egy-autot-a-belepojegyeddel-81>, vagy az amts.hu oldalakon értesülhetnek.

5. Sorsolás

A Nemzetközi Autó, Motor és Tuning Show (2027. március 19-21.) keretén belül a sorsolásra 2026. március 21-én 16:00 órakor a Hungexpo Budapesti Vásárcőzpont „A” pavilonjában (Budapest X., Albertirsai út 10 – Expo tér 1.) felállított szőnpadon, közjegyző előtt, gépi sorsoláśos módszerrel, nyilvánosan kerül sor.

A Szervező a sorsolást élő közvetítésben tervezi közvetíteni a youtube csatornáján (<https://www.youtube.com/channel/UCRb2r2NfDNv3owNcw4ipDwA>), amelynek a részleteiről a későbbiekben a www.amts.hu oldalon ad tájékoztatást.

A sorsoláson a Játék ideje alatt valamennyi beérkezett érvényes regisztráció részt vesz.

6. Nyeremény, tartaléknyertesek

Fődíj:

1 db átépített Chevrolet Corvette C6 kabrió (2005-ös évjáratú, alvázszám: 1G1YY34U755122058, 120.000 km-el),

A sorsolás alkalmával 5 (öt) darab tartaléknyertes is kisorsolásra kerül.

A tartaléknyertes nyereményigénye abban az esetben léphet életbe, amennyiben a kisorsolt nyertes, vagy korábban kisorsolt tartaléknyertes Regisztrációja vagy az azon szereplő Játékos nem felel meg a jelen játékszabályzat feltételeinek, pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, nem a 3. pontban foglalt feltételeknek megfelelő Regisztrációt ad le, stb.) és így kizárásra kerül. Ebben az esetben a nyereményre a

soron következő tartaléknyertes jogosult, amennyiben a Játékos és Regisztrációja megfelel jelen játékszabályzat feltételeinek.

A nyeremény készpénzre, vagy más vagyoni értékkel bíró dologra vagy jogra át nem váltható és át nem ruházható.

Korlátozottan cselekvőképes vagy kiskorú nyertes esetén a nyeremény megszerzésére a nyertes törvényes képviselője jogosult, amennyiben ő megfelel a játékszabályban foglalt feltételeknek.

7. Nyeremény átadása, illetve átvétele:

A Szervező a kisorsolt Játékost a sorsolást követően értesíti a nyeremény átvételének részleteiről, a nyertes Regisztrációban megadott elérhetőségeken.

A nyertessé válás feltétele a 3. pontban leírtaknak megfelelő Regisztráció érvényessége (a megfelelő adatok hiánytalan megadása), továbbá a nyertes belépőjegy és a vásárlást igazoló dokumentum Szervező részére történő bemutatása.

Amennyiben a telefonos, majd ezt követően a minimum kétszeri e-mailes megkeresésre, az első kiküldéstől számított 10 napon belül válasz nem érkezik, úgy tartaléknyertes kerül bevonásra a lentiekben leírt módon. Amennyiben az e-mail kiküldés a Szervező számára egyértelmű módon sikertelen, vagy nem érkezik válasz e-mail a nyertes Játékostól, úgy kettő alkalommal telefonon is megkísérli elérni a nyertes Játékost.

A nyeremény legkésőbb az eredményhirdetést követő 30. napon belül vehető át, ünnepélyes keretek között a Szervező székhelyén, vagy a nyertessel előre egyeztetett helyen.

A nyertes Játékos köteles együttműködni a Szervezővel annak érdekében, hogy nyereménye a fenti időben átadásra kerüljön, ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő, ezért a nyertes ezt követően nyereményére jogszerűen nem tarthat igényt.

A Játékban a Játékos által megadott adatok valódisága a Játékos felelőssége, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

Amennyiben a nyertes személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

8. Adók és közterhek:

A nyereménnyel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő adó és járulék megfizetését, valamint ezen további költségeket: gépjármű átírását, törzskönyvezését, eredetiségvizsgáját Szervező vállalja.

A nyeremény átvételének és felhasználásának egyéb költségei, például a nyeremény átvételének helyszínére történő utazási költségek, a nyeremény elszállítása az átvétel helyszínéről, továbbá a nyeremény üzemeltetésével kapcsolatos további költségek (pl. biztosítások megkötésének, esetleges szervizelési, javítási, karbantartási, stb. munkák elvégzésének díja) a nyertest terhelik.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező felé nem támaszthat.

9. Információ a Játékról:

A Játék hivatalos játékszabálya és adatkezelési szabályzata hozzáférhető a Játék helyszínén, valamint a Szervező weboldalán a <https://www.amts.hu/hu/nyerj-egy-autot-a-belepojegyeddel-81> internetes oldalon.

A Játék a www.amts.hu weboldalon, valamint a közösségi médiában (Facebook, Instagram, TikTok) kerül meghirdetésre. A hirdetésekben a nyeremény képe csak illusztráció.

10. Személyes adatok kezelésére és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályok:

A Játékosok hozzájárulása alapján a Játékosok személyes adatait a jelen Játékszabály és adatkezelési szabályzat során megadott tájékoztatás, az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 Rendelete (GDPR) valamint a hazai jogszabályok (Információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény) rendelkezéseinek megfelelően, a jelen tájékoztatóban meghatározott célból kezeli: AMTS Events Kft.

A Szervező a Játékhoz kapcsolódóan kizárólag a Játék lebonyolítása és a kapcsolódó törvényi kötelezettségek teljesítése érdekében, az alábbiakban meghatározott adatokat kezeli: a Játékos neve, e-mail címe, és telefonszáma, míg a nyertes Játékos esetében további személyes adatokat is elkérhet a Szervező.

A beérkezett Regisztrációk alapján szerzett adatok bizalmasak, azokat az adatfeldolgozást végző Lebonyolító dolgozza fel. Az adatokhoz rajtuk kívül kizárólag a sorsolást lebonyolító közjegyző és az adatkezelő, vagyis a Szervező fér hozzá.

A Játékban résztvevő Játékosok részvételükkel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát, valamint tudomásul veszik, hogy:

1. az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés az adatok átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban részvétellel, vagyis Regisztrációjával adja meg,
2. adataik feldolgozását a kisorsolt nyertes és tartaléknyertesekre vonatkozóan az A4C Marketing Kft. végzi, valamint a sorsolásnál közreműködő közjegyző (Dr. Gyalog Orsolya Közjegyző Iroda 1051 Budapest Bajcsy-Zsilinszky út 16. III.) is hozzáfér.
3. a Szervező díjmentesen felhasználja a Játékosok személyi adatait és személyes jellegű információit a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára;
4. a nyertes Játékos adatait, a nevének, kizárólag a település közigazgatási megnevezésével a Szervező nyilvánosságra hozhatja.
5. A nyeremény személyes átvétele esetén külön nyilatkozat aláírásával visszavonhatatlanul vállalja a részvételt és együttműködést, a Játékot népszerűsítő, illetve a nyereménnyel kapcsolatos reklám és egyéb marketing anyagok elkészítése során. Ebbe beletartozik a Játékkal és a nyeremény átvételével kapcsolatos fényképek készítése, valamint azok közzététele.
6. Minden további a Játékban történő részvétel során megszerzett személyes adatot a Szervező és Lebonyolító a Játék lezárását követően megsemmisítenek, azok marketing célokra nem kerülnek felhasználásra, kivéve azon Játékosok esetén, akik a Regisztráció során megadják a marketingcélú hozzájárulásukat, beleegyezésüket adják ahhoz, hogy: a Regisztráció során, önkéntes módon az általa megadott nevet és e-mail címet marketingcélú felhasználásra és hírlevelek eljuttatása céljából engedélyezi az AMTS Events Kft. (2161 Csomád, Cseresznyés u. 1/c) számára a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény 6. §-nak és a kutatás és a közvetlen üzletszerzés célját szolgáló név- és lakcímadatok kezeléséről szóló 1995. évi CXIX. törvény közvetlen üzletszerzési célú adatkezelésre vonatkozó rendelkezéseinek megfelelően. A Játék során megszerzett további személyes adatok csak a Játék lebonyolítása céljából kerülnek felhasználásra és a Játék befejezését vagy a Játékos adatkezelési hozzájárulásának visszavonását követően megsemmisítésre kerülnek.
7. Az AMTS Events Kft. a nyertes Regisztráció beküldésekor megadott adatait, valamint a nyeremény kisorsolásával és átvételével kapcsolatos adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 2035. december 31-ig őrzi meg.

Az egyes adatkezelők a Játékosok személyes adatait (név, e-mail cím) addig kezelik, míg az adatkezelés célja megszűnik, vagy az adatalany az adatkezelőhöz címzetten a megadott hozzájárulását vissza nem vonja.

Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

Az adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél.

Az érintett jogosult arra, hogy az adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett a GDPR által felsorolt indokok valamelyikének fennállása esetén jogosult arra, hogy kérésére az Auchan Magyarország Kft. indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, vagy korlátozza az adatkezelést.

Az érintett tiltakozhat személyes adatainak kezelése, illetve az azok felhasználásával készített profilalkotás ellen. Az érintett jogosult arra, hogy ne terjedjen ki rá az olyan, kizárólag automatizált adatkezelésen – ideértve a profilalkotást is – alapuló döntés hatálya, amely rá nézve joghatással járna vagy őt hasonlóképpen jelentős mértékben érintené.

Az adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja az érintettet az annak nyomán hozott intézkedésekről.

Azok a Játékosok, akik törölni vagy módosítani kívánják adataikat az adatbázisban, ezt korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen kérhetik:

- a Játék ideje alatt az info@amts.hu e-mail címen, adattörlés tárggyal.

- a Játék befejezését követően a Szervező postacímére küldött levélben, a borítékon feltüntetve „Nemzetközi Autó, Motor és Tuning Show (UNIX-AMTS 2027) - adatvédelmi kérelem”, vagy az info@amts.hu e-mail címen, adattörlés tárggyal.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék időtartama alatt az adatainak a törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel a Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.

A Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. A Szervező a tiltakozást a kérelem benyújtásától számított legrövidebb időn belül, de legfeljebb 15 napon belül megvizsgálja, annak megalapozottsága kérdésében döntést hoz, és döntéséről a kérelmezőt írásban tájékoztatja.

A Játékos az Info.tv. valamint a Polgári Törvénykönyv (2013. évi V. törvény) alapján bíróság előtt érvényesítheti jogait, vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1055 Budapest Falk Miksa utca 9-11.; www.naih.hu) fordulhat.

11. Egyebek:

A Játékszabály bármilyen megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal, akár a nyeremény átvételét követően is, kizárja a Játékból.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által regisztrált telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált e-mail címet és telefonszámot vesz igénybe a

Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, illetve a további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező által elküldött és meg nem kapott értesítés a Játékos felelőssége. A Szervező nem terheli felelősség a nyertes Játékos e-mail postafiókjának zavartalan működéséért. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

Ha a Játékos a Regisztrációja beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalt, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a Regisztráció beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekkért, károkkért, veszteségekkért.

A hirdetésekben a nyeremény képei részben csak illusztrációk.

A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Szervező és a Játék lebonyolításában részt vevő cégek a nyeremény tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak.

A Játékban csak magánszemélyek vehetnek részt. A levelező szerver által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Szervező fenntartja magának a jogot a Játékszabály megváltoztatására, vagy a Játék félbeszakítására, szüneteltetésére amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a <https://www.amts.hu/hu/nyerj-egy-autot-a-belepojegyeddel-81> oldalon értesülhetnek.

Budapest, 2026. szeptember 24.

Szervező